

## ANNEXE C - ÉPREUVE PARALLÈLE

### Compétition avec parcours de type parallèle

Il y a deux types de sélections aux épreuves de parallèle

- **Sélection pour les manches éliminatoires en parcours parallèle**
- **Sélection pour les manches éliminatoires en parcours de slalom ou géant**

#### **Sélection pour les manches éliminatoires en parcours parallèle**

Les coureurs avec les dossards pairs feront leur première descente dans le parcours bleu et les coureurs avec les dossards impairs feront leur première descente dans le parcours rouge.

Les premiers de chaque couleur, selon le nombre de coureurs qui se classe pour les éliminatoires (voir tableau A), se qualifient directement pour la ronde éliminatoire. Deuxième descente les coureurs non classés prennent le départ dans l'autre couleur de la première descente. Les coureurs avec les dossards pairs feront leur première descente dans le parcours rouge et les coureurs avec les dossards impairs feront leur première descente dans le parcours bleu. Les premiers de chaque couleur, selon le nombre de coureurs qui se classe pour les éliminatoires (voir tableau A) à la suite des coureurs qui se sont classés durant la première descente.

Dossards pairs : **tracé bleu**

Dossards impairs : **tracé rouge**

#### **Voir:**

Tableau A pour élimination 8

Tableau B pour élimination 16

Tableau C pour élimination 32

#### **Sélection pour les manches éliminatoires en parcours de slalom ou géant**

Les 32 meilleurs athlètes qualifiés: les dossards sont attribués de 1 à 32, le dossard 1 = le meilleur temps de qualification, le dossard 32 = le 32e temps de qualification.

**Ronde des 32:** le numéro de dossard le plus bas choisit son parcours (bleu ou rouge). Un tour d'élimination.

**Ronde des 16:** le numéro de dossard le plus bas choisit son parcours (bleu ou rouge). Un tour d'élimination.

**Ronde des 8:** le numéro de dossard le plus bas choisit son parcours (bleu ou rouge). Un tour d'élimination.

**Quarts de finale:** tour éliminatoire de deux courses pour chaque paire (une course par parcours bleu et rouge)

**Demi-finales:** tour éliminatoire de deux courses pour chaque paire (une course par parcours bleu et rouge)

**Petites finales:** tour éliminatoire de deux courses pour chaque paire (une course par parcours bleu et rouge)

**Finales:** tour éliminatoire de deux courses pour chaque paire (une course par parcours)

**Voir:**

Tableau D pour élimination 16

Tableau E pour élimination 32

**Conception du tracé****Dénivelés**

Le dénivelé devrait être compris entre 80 et 100 m, pour un nombre de portes (balises de virages) de 20 à 30, départ et arrivée non comptés et correspondant à un temps de 20 à 25 secondes. (1222)

La première porte de chaque tracé doit être placée au minimum à 8 m et au maximum à 10 m du départ. (1224.4)

L'écart entre deux portes adjacentes –correspondantes (piquet pivot à piquet pivot) doit être de 6 m au minimum pour toutes les portes. Le même écart doit séparer les portes de départ. (1225)

Chaque arrivée est visualisée par une banderole tendue entre deux poteaux, constituant une porte d'arrivée. Chacune des portes doit avoir une largeur de 7 m au minimum. Les poteaux intérieurs des arrivées sont côte à côte. (1227.2)

Pour les distances entre chaque porte, utiliser l'annexe Lignes directrices de traçage selon la catégorie.

**Arbitrage****Disqualifications/Abandons (1232)**

Deux arbitres avec le drapeau pour son parcours signalent les disqualifications. Chaque arbitre sera du côté du parcours de leurs couleurs

S'il y a chute d'un coureur seulement, une pénalité de 0,5 seconde sera attribuée. (1232.5)

Aucune figure acrobatique ou autre ne sera tolérée pour des raisons de sécurité (ski conventionnel).

1232.1 Les cas entraînant une disqualification sont les suivants:

- faux départ (art. 1226.3)
- Passage d'un tracé sur l'autre
- Gêne de l'adversaire accidentellement ou non
- Franchissement incorrect d'une porte (art. 661.4.2)
- Reculer ou faire un pas en arrière (art. 614.2.3)

1232.2 Le concurrent qui est disqualifié ou ne finit pas la première manche de la rencontre prendra le départ de la deuxième manche avec une pénalité.

1232.3 Le concurrent ayant abandonné ou étant disqualifié lors de la deuxième manche de la rencontre sera éliminé.

1232.4 Au cas où aucun des deux concurrents ne termine le deuxième parcours, le résultat du premier parcours est pris en compte. Au cas où les deux concurrents ne terminent pas, terminent ex aequo ou sont disqualifiés lors du premier parcours, celui ayant parcouru le plus long trajet dans le deuxième parcours sera qualifié pour le tour suivant.

1232.5 Temps de pénalité; le temps de pénalité maximum est de 0.50 sec. Dans tous les cas, l'écart de temps entre les deux concurrents à l'issue de la première manche ne peut excéder le temps de pénalité maximum. Si les deux concurrents ne se sont pas départagés après la deuxième manche, le vainqueur de la deuxième manche accède au tour suivant. Au cas où les deux concurrents sont disqualifiés ou abandonnent dans le deuxième manche, celui ayant accompli le plus long trajet avant la disqualification ou l'abandon sera qualifié pour la ronde suivante. Lors de la deuxième confrontation, si les deux concurrents sont disqualifiés ou abandonnent dans la même porte, celui ayant remporté le premier parcours sera qualifié pour la ronde suivante.

## **Élimination**

### **Départ**

Le juge au départ devra expliquer aux athlètes qualifiés pour les ronds éliminatoires, la posture autorisée dans les portes de départ. Puis la procédure de départ (coureur prêt dans le rouge coureur prêt dans le bleu PARTER)

### **Identification des vainqueurs**

Le vainqueur sera désigné après avoir compétitionné contre un adversaire avec une descente dans le rouge et une descente dans le bleu. La différence des temps identifiera le vainqueur.

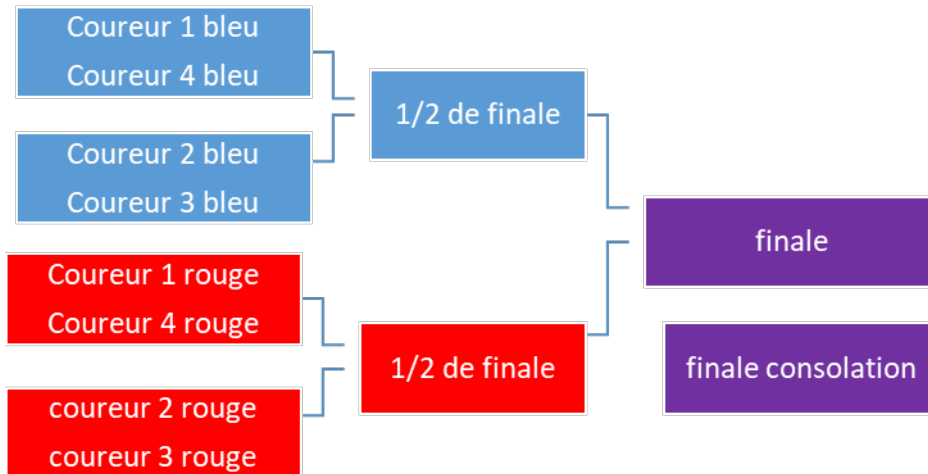
La différence des temps sera prise de façon que le premier concourant déclenche le chrono et le deuxième l'arrête et on compare la différence des deux descentes. (Une chute équivaut à 0.5 second de retard)

Le vainqueur passe à la ronde suivante jusqu'à la finale.

Les perdants sont éliminés. Les perdants de la demi-finale passent en finale consolation pour identifier la 4e et 3e position.

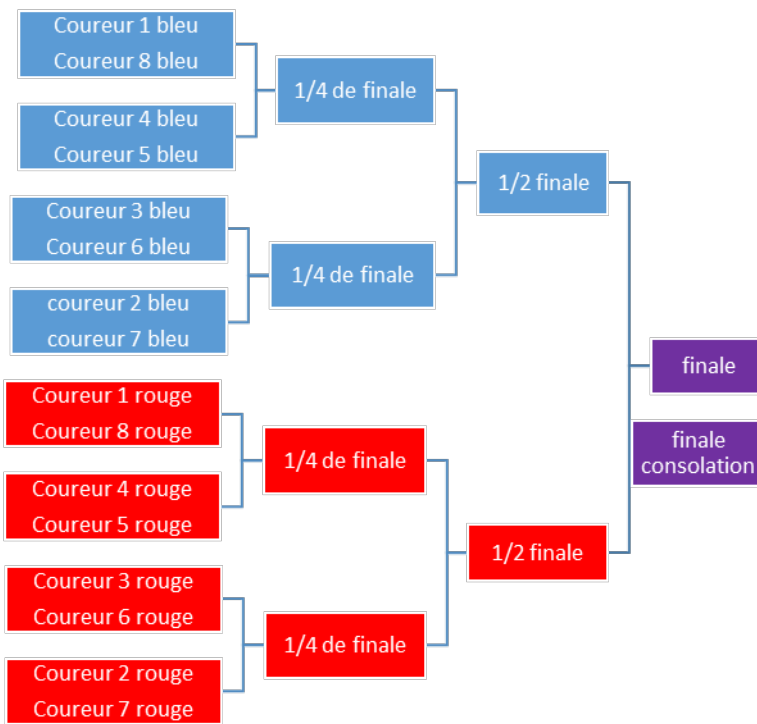
# Tableau A

Élimination de 8	Le rang par descente	Couleur de parcours	
		Bleu	Rouge
Première descente	1	1	1
	2	2	2
Deuxième descente	1	3	3
	2	4	4



# Tableau B

élimination de 16	Le rang par descente	Couleur de parcours	
		Bleu	Rouge
Première descente (les 4 premiers de la première dans chaque couleur)	1	1	1
	2	2	2
	3	3	3
	4	4	4
Deuxième descente (les 4 premiers de la deuxième dans chaque couleur)	1	5	5
	2	6	6
	3	7	7
	4	8	8



# Tableau C

élimination de 32	Le rang par descente	Couleur de parcours		élimination de 32	Le rang par descente	Couleur de parcours	
		Bleu	Rouge			Bleu	Rouge
Première descente (les 8 premiers de la première dans chaque couleur)	1	1	1	Deuxième descente (les 8 premiers de la première dans chaque couleur)	1	9	9
	2	2	2		2	10	10
	3	3	3		3	11	11
	4	4	4		4	12	12
	5	5	5		5	13	13
	6	6	6		6	14	14
	7	7	7		7	15	15
	8	8	8		8	16	16



# Tableau D



# Tableau E

