

CONSIGNES POUR LES JUGES DE PORTES

1. À votre arrivée à la porte ou aux portes qui vous sont désignées, veuillez enlever vos skis et les poser au sol parallèle aux filets de sécurité de la piste et loin de toute zone de dérapage.
2. Placez-vous où vous pourrez le mieux voir toutes vos portes tout en maintenant une position de sécurité maximale. Vous pouvez être aidé pour cette tâche par votre Chef de section, Chef des juges de portes ou le délégué technique.
3. Remplissez le recto de la carte puis faites immédiatement un dessin de vos portes assignées. Dessinez le symbole ⊗ afin d'indiquer votre position. Représentez toutes les portes bleues par un carré ◆ et toutes les portes rouges par un cercle ○
4. Indiquez seulement que les DSQ/fautes et notez le numéro du coureur dans l'espace correspondant.
 - a. Faites un schéma détaillé de la DSQ/faute sur le dessin préétabli de la porte.
 - b. Soyez prêt à expliquer toutes les fautes.
 - c. Ne discutez de la faute avec personne à l'exception du Chef des Juges de portes ou des membres du Jury.
 - d. Si vous êtes témoin d'une faute, soyez prêt à assister à la réunion du Jury et ne quittez pas l'aire d'arrivée jusqu'à ce que vous receviez la permission de partir du Chef des Juges de portes. Le règlement s'applique même si une faute survient à une porte pour laquelle vous n'êtes pas affecté (par exemple comme témoin).
 - e. Dans le doute, n'inscrivez pas une faute. Donnez le bénéfice du doute à l'athlète.
5. Inscrivez sur la carte les circonstances de toute interférence avec la manche du coureur.
6. Si un coureur questionne un Juge de portes ou commet une erreur qui pourrait engendrer une disqualification, le Juge de portes doit communiquer avec le coureur en lui disant « vas-y » ou « remonte ».
7. Au besoin, remplacez tout piquet de porte au même endroit indiqué dans la neige par la teinture, remplacez tout fanion de porte et maintenez les conditions de la piste jusqu'à l'arrivée des Équipes de piste.
8. Demeurez en place jusqu'à ce que votre carte soit ramassée par votre Chef de section ou le Chef des Juges de portes.

*****SOUVENEZ-VOUS*****

LES DEUX SPATULES DES SKIS ET LES DEUX BOTTES DOIVENT CROISER LES LIGNES IMAGINAIRES À LA BASE DES PIQUETS.

CONSIGNES POUR LES JUGES DE PORTES

1. À votre arrivée à la porte ou aux portes qui vous sont désignées, veuillez enlever vos skis et les poser au sol parallèle aux filets de sécurité de la piste et loin de toute zone de dérapage.
2. Placez-vous où vous pourrez le mieux voir toutes vos portes tout en maintenant une position de sécurité maximale. Vous pouvez être aidé pour cette tâche par votre Chef de section, Chef des juges de portes ou le délégué technique.
3. Remplissez le recto de la carte puis faites immédiatement un dessin de vos portes assignées. Dessinez le symbole ⊗ afin d'indiquer votre position. Représentez toutes les portes bleues par un carré ◆ et toutes les portes rouges par un cercle ○
4. Indiquez seulement que les DSQ/fautes et notez le numéro du coureur dans l'espace correspondant.
 - a. Faites un schéma détaillé de la DSQ/faute sur le dessin préétabli de la porte.
 - b. Soyez prêt à expliquer toutes les fautes.
 - c. Ne discutez de la faute avec personne à l'exception du Chef des Juges de portes ou des membres du Jury.
 - d. Si vous êtes témoin d'une faute, soyez prêt à assister à la réunion du Jury et ne quittez pas l'aire d'arrivée jusqu'à ce que vous receviez la permission de partir du Chef des Juges de portes. Le règlement s'applique même si une faute survient à une porte pour laquelle vous n'êtes pas affecté (par exemple comme témoin).
 - e. Dans le doute, n'inscrivez pas une faute. Donnez le bénéfice du doute à l'athlète.
5. Inscrivez sur la carte les circonstances de toute interférence avec la manche du coureur.
6. Si un coureur questionne un Juge de portes ou commet une erreur qui pourrait engendrer une disqualification, le Juge de portes doit communiquer avec le coureur en lui disant « vas-y » ou « remonte ».
7. Au besoin, remplacez tout piquet de porte au même endroit indiqué dans la neige par la teinture, remplacez tout fanion de porte et maintenez les conditions de la piste jusqu'à l'arrivée des Équipes de piste.
8. Demeurez en place jusqu'à ce que votre carte soit ramassée par votre Chef de section ou le Chef des Juges de portes.

*****SOUVENEZ-VOUS*****

LES DEUX SPATULES DES SKIS ET LES DEUX BOTTES DOIVENT CROISER LES LIGNES IMAGINAIRES À LA BASE DES PIQUETS.



ALPIN

DSQ /Fautes :

Oui :

Non :

Carte de juge de portes

Course : _____

Date : _____

Homme Femme Manche# _____

DH SG GS SL

No des portes : _____

Nom : _____

Signature : _____



ALPIN

DSQ /Fautes :

Oui :

Non :

Carte de juge de portes

Course : _____

Date : _____

Femme Women Run# _____

DH SG GS SL

No des portes : _____

Nom : _____

Signature : _____

Numéro dossard	Numéro de porte

Numéro dossard	Numéro de porte

Notes

Schéma

◆ - BLEU ○ - ROUGE ⊗ - Votre position

Numéro dossard	Numéro de porte

Numéro dossard	Numéro de porte

Notes

Schéma

◆ - BLEU ○ - ROUGE ⊗ - Votre position